|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Tarea | Daniel Amador | José Pablo Brenes | Horas totales |
| Gestión de Usuarios | 5 horas | 4 horas | 9 horas |
| Creación de arenas | 2 horas | 3 horas | 5 horas |
| Selección de arenas | 30 min | 30 min | 1 hora |
| Crear, editar, eliminar personaje | 6 horas | 6 horas | 12 horas |
| Movimiento de personajes | 4 horas | 4 horas | 8 horas |
| Ataques de personajes | 8 horas | 8 horas | 16 horas |
| Bonus de ataque | 1 hora | 1 hora | 2 horas |
| Bonus del juego | 1 hora | 1 hora | 2 horas |
| Resurrección de un personaje muerto | 5 horas | 5 horas | 10 horas |
| Tabla de atributos del personaje | 2 horas | 2 horas | 4 horas |
| Reducción de mana al utilizar una habilidad | 1 hora | 1 hora | 4 horas |
| Creación de torres | 3 horas | 3 horas | 6 horas |
| Partida terminada | 2 horas | 2 horas | 4 horas |
| Turnos de jugadores | 1 horas | 1 horas | 2 horas |
| Partida | 2 horas | 2 horas | 4 horas |
| Estadísticas | 3 horas | 3 horas | 6 horas |
| Total de horas | 46 horas | 46 horas | 92 horas |